

LOGO GUIDELINES

LOGO ALTIJD OP EEN RODE ACHTERGROND PLAATSEN



VERTICAAL LOGO



HORIZONTAAL LOGO



ZWART/WIT VERSIE

LOGO GEBRUIK



Rondom het logo moet altijd in het rood een vrije ruimte in grootte x gelaten worden, x is gebaseerd op de hoogte van de kleine letter uit het logo, de zg x-hoogte.



Het horizontale logo mag worden gebruikt als 'band'(aflopend). Zie onder.



'DO NOT' VOORBEELDEN



✗ Grootte van het schild t.o.v. logotype niet aanpassen



✗ Oude logo; niet meer te gebruiken m.i.v. 01-01-2009



✗ Kleuren niet aanpassen



✗ Logo in de juiste verhoudingen houden, dus niet enkel horizontaal of verticaal schalen



✗ Logo niet loshalen



✗ Plaats geen vorm rondom het logo, maar plaats het enkel op een egale rode ondergrond



✗ Het lettertype van het logo wordt alleen in het logo gebruikt, dus niet voor losse woorden en/of kreten



✗ Plaats geen slagschaduw onder het logo



✗ Plaats het 'Jupiler League' logo en het Jupiler logo niet dicht bij elkaar

COMBINATIES MET CLUBLOGO'S



Het clublogo mag niet geïntegreerd worden in het Jupiler League-logo. Het clublogo mag niet meer uitsteken dan het kroontje op het Jupiler schild. Dit geldt zowel voor de bovenkant als de onderkant. De minimale afstand tussen de logo's wordt bepaald door dezelfde ruimte van het uitsteken van het schildje.

KLEUREN

15 C 100 M 85 Y 0 K

Red ITW 026

RAL 3020

176 R 41 G 48 B

0 C 0 M 0 Y 0 K

RAL 9003

255 R 255 G 255 B

0 C 0 M 0 Y 100 K

BLACK

RAL 9011

0 R 0 G 0 B

LET OP!
ROOD MOET HIERBIJ ALTIJD DE
OVERHEERSENDE KLEUR ZIJN